



Nr.	Thema	Inhalt	Ziele	Action	Material	Organisation	Zeit
1	Ice Breaker: Wildtier-Memory	Wildtiere, z. B.: Kombination Tier – Spuren, Fell, Details etc. (Memory, Quartett). Die Sch` spielen das Memory und kleben die richtigen Paarungen auf ein Blatt.	Die Sch' haben ersten Kontakt mit den Wildtieren und steigen spielerisch ins Thema ein.	Memory-Spiel Karten aufkleben	Memorykarten (zum Ausschneiden) Arbeitsblatt Lösungsblatt	PA EA	20
2	Unterscheidung von Wildtieren – Spuren lesen	Sch' folgen der Präsentation der Lehrperson und lösen anschliessend das Zuordnungsarbeitsblatt.	Die Sch' lernen unterschiedliche Wildtiere kennen und können diese deren Spuren zuordnen. Sie erkennen Fährten (z. B. im Wald).	Präsentation folgen Arbeitsblatt lösen	Präsentation Arbeitsblatt Lösungsblatt	Plenum EA	20
3	Das Reh: ein Porträt	Die Sch' erfahren anhand von Wissensposten, was ein „Reh“ ausmacht, wie dieses lebt und welches die Eigenheiten dieses Tieres sind: -Aussehen -Nahrung -Unterscheidung männliche/weibliche Tiere	Die Sch' erkennen die Lebensweise eines einheimischen Wildtieres und können die spezifischen Eigenheiten erklären.	Posten bearbeiten	Postenmaterial	PA oder GA	40
4	Pflanzen in den Lebensräumen (Exkursionsanleitung)	Anhand eines Exkursions-schemas versuchen die Sch' gewisse Pflanzen in unserem Wald / in der Landschaft zu bestimmen.	Die Sch' unterscheiden und bestimmen 10 natürlich wachsende Pflanzen fehlerfrei.	Pflanzen kennenlernen Pflanzen suchen und bestimmen	Pflanzen-Infoblatt Notizmaterial Exkursionsmaterial	GA	90
5	Was macht ein Jäger: Hege und Pflege der Lebensräume	Der Jäger – eine Berufsgattung, die zu unserer Kultur gehört. Aber was macht dieser überhaupt? Präsentation und Arbeitsblatt	Die Sch' erkennen, dass der Jäger nicht nur für das Töten der Wildtiere zuständig ist, sondern dass viele weitere Aufgaben zu seinem Arbeitsalltag gehören.	Präsentation Arbeitsblatt lösen Evtl. Exkursion mit Jäger oder Förster im Wald	Präsentation Arbeitsblatt	Plenum EA	30

Jagd und Wildtiere (1. Zyklus)



6	„Anschleichen“: Tipps – Wind, Distanzen schätzen. Umsetzung im Sportunterricht im Wald durch das Spiel „Stäckli um!“	Wie die Tiere, können auch Menschen sich den Gegebenheiten der Natur anpassen und versuchen, sich lautlos von Punkt A zu Punkt B zu bewegen. Dazu gehören Anschleichtipps, Schätz-Wissen und weitere Pfaditechniken für das Leben im Wald!	Die Sch' erhalten 5 Tipps und können sie korrekt einsetzen. So lernen sie über die mögliche Symbiose zwischen Natur und Mensch.	Tipp-Blatt lesen und ausprobieren	Tipp-Blatt	Plenum EA	60
7	Jägerlatein/Tierbegriffe: Quiz	Die Jägersprache bietet viele spannende und amüsante Begriffe und Redewendungen.	Die Sch' lernen Begriffe aus dem Jägerlatein und deren Bedeutung kennen.	Quizblatt lösen	Quizblatt Lösungen	EA	15

Die Zeitangaben sind Annahmen für den ungefähren Zeitrahmen und können je nach Klasse, Unterrichtsniveau und –intensität schwanken!

Ergänzungen/Varianten	
Informationen	
Kontaktadressen	
Bücher	
Exkursionen	
Projekte	
Ergänzungen	
Eigene Notizen	